**Magischer Gegenstand:   Blutbogen des Scharfschützen.**

Der Kompositbogen ist ein Recurvebogen und besteht aus einem edlen Holz, einer Schicht Horn und dazwischen einer schimmernden Schicht, die von sich aus rötlich leuchtet. Die Sehne ist aus einem seidigen Material und liegt um den Bogen gewickelt

Der Bogen hat +2 auf Treffer und Schaden und gibt zusätzlich Boni des Schützen weiter: Geschicklichkeit auf Treffen, Stärke auf Schaden.

Der Bogen verursacht blutende Wunden bei erfolgreichem Treffer Diese Blutung zählt als zusätzlicher Angriff da sie nicht zum Stillstand kommt und pro Runde zusätzlich W4 Schaden macht. Der Betroffene hat jede Runde einen RW gegen Zauber. RW erfolgreich: kein zusätzlicher Schaden, der Betroffene zählt aber weiter als angegriffen!

Erst nach der ersten Anwendung merkt der Schütze, dass der Bogen dem Schützen Kraft entzieht. Pro Schuss ein Punkt Stärke, zwar nur temporär und nach dem Kampf, aber trotzdem. RW ist nicht möglich. Pro Stunde kommt ein Stärkepunkt zurück. Der Stärkeentzug bezieht sich auf den Schützen, magische Stärke schützt ihn nicht, d.h. trotz Ogerkrafthandschuhen sinkt die (gesamt-) Stärke des Schützen. Heilung (auch von Wunden) ist aufgrund der Interaktionen während des Kraftverlustes nicht möglich. Wer auf Null kommt kollabiert und ist bewusstlos, bis komplette Stärke regeneriert ist.