# The right honorable Rhuarc Esquire, Drachentöter, Verteidiger von Weißwasser und Herrscher zu Drachenzwinge

**Zwerg** 71 Jahre (max. 345) **Krieger** XIII. Stufe

126 cm 147 Pfund **Gesinnung** neutral / neutral

**Rüstungsklasse** **Trefferpunkte** (m. Ionenstein +13)

Nackt: **6**

**114**

Mit Kleidung: **5**

Mit Plattenpanzer +3 **-5**

Mit Schild +2 **-8**

beschl. Lederwams **1**

**RK -4 gegen Oger, Riesen, Trolle** Regeneration durch Amulett (wie KO 20 1 TP/h)

Angriff durch mag. Waffen (Schutzumhang 20 Ladungen)

**Ø**🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **19** | **Stärke** | TW +3  Schaden +7  Türen öff. 16/8  magisch verschlossen | 5 | Gift Todesstrahlen  Lähmung | Rüstung m. Schild  **-2/2 -4/0** |
| **12** | **Intelligenz** | Sprachen +3 | 7 | Zauberstab | **0 -2** |
| **10** | **Weisheit** |  | 6 | Zu Stein Erstarren | **3 1** |
| **18** | **Geschicklichkeit** | RK –4  Fernwaffen +2 Reaktion +2 | 5 | Drachenodem | **2 0** |
| **17** | **Konstitution** | TP pro Stufe +3 | 8 | Zauber | **1 -1** |
| **6** | **Charisma** | gegen Menschen 8 | Modifikation durch Zwergenbonus +4 (+5 mit Ionenstein) | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Modifikation durch | Deckung | Tarnung | Modifikation des TW |  |
| 25% | -2 | -1 | Höher als Gegner (Reiter) | +1 |
| 50% | -4 | -2 | Angriff von hinten | +2 |
| 75% | -7 | -3 | Verteidiger überrascht | +1 |
| 90% | -10 | -4 | Verteidiger a.d. Gleichgewicht | +2 |
|  |  |  | Vert. am Boden/benommen | +4 |
|  |  |  | Verteidiger schläft | automatisch |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | |  | |  |  | |  | |  | ETW0 | | | +1 Oger, Orks, Goblins, Hobgoblins, Trolle | | | | | | |  | |
| **9** | | **8** | | **7** | | | **6** | | **5** | | | **4** | **3** | | **2** | **1** | **0** | **-1** | **-2** | **-3** |  | |
| -1 | | 0 | | 1 | | | 2 | | 3 | | | 4 | 5 | | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |  | |
| Pfeile:  🞆🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆🞆 (Gift)  🞆🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆🞆 (Brandpfeile W6+W4)  🞆🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆🞆  🞆🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆🞆 (Kriegspfeile W8+2) | | | | | | | | | | | | | | 48 Pfeile W8+2 extra  Gift: (W6 Rd. Lähmung)  🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆  🞆🞆 Pfeil+1 | | | | | | | Stangen Verbiegen  Körperlicher Schock  Wiedererweckung  Traglast  Stemmvermögen | 50%  97%  98%  485 Pfund  640 Pfund |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Waffe |  | Reichweite  *(+2 / 0 / -2 / -5)* | Boni | Klein/Mittel | Groß | Kurzbogen (bezauberbar) |
| **Zwergenstreitaxt +3** | **5/2** |  | **+7** | **2W6+12** | **2W8+12** | Blutbogen des Scharfschützen +2 |
| **Schwarzstahlaxt +2** (b.h.) | **5/2** |  | **+4** | **2W6+11** | **2W8+11** | (Treffer Wunde W4/Rd. Jede Rd. RWkein Schaden aber angegriffen - pro Schuß ST -1 nach dem Kampf, ST=0  Koma - regeneriert 1Punkt/h, solange ist keine |
| **Zwergenhandaxt +3** (b.h.) | **5/2** |  | **+5** | **1W6+12** | **1W6+12** | Heilung möglich) |
| **Dolch +2 (Nah)** | **5/2** |  | **+4** | **1W4+11** | **1W3+11** | Zwergenstreitaxt aus Schwarzstahl +2 (max. 5 mag. Ggst.) |
| **Dolch (Fern)** | **5/1** | **10 / 20 / 30** | **+5** | **1W4+7** | **1W3+7** | 20 % Magieresistenz  1x tägl. Magieparade (Verzicht nächste A-Rd.)  ½ Feuerschaden  20% Sprüche auf Gegner bannen |
| **Reiterlanze** | **5/2** |  | **+5** | **1W8+9** | **3W6+9** | Zwergenhandaxt +3 |
| **Kurzbogen** | **2/1** | **11 / 55 / 110 / 165** | **+5** | **1W6+7 / 1W8+9** | **1W6+7 / 1W8+9** | Dolch +2 (von Serafina) |
| **Kompositkurzbogen +2** | **2/1** | **10 / 50 / 100 / 180** | **+7** | **1W6+9 / 1W8+11** | **1W6+9 / 1W8+11** | Wurfdolche (5 St.) |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fertigkeiten:** |  | **Waffenfertigkeiten:** | **Magische Gegenstände** :  Unsichtbarkeitsring  (1x/d max. 24h)  Ring des Mahal  (1% Magieresistenz, keine Kontrolle von Loki über die Hand zählt nicht zu den 5 weil göttlich)  Ehering  (wenn ein Partner stirbt, füllt der andere auf ½ TP, es sei denn er stirbt dabei)  Ionensteine KO+1 🞆🞆🞆  Amulett des Rhuarc  (Regeneration KO 20 1TP/h)  Feuerschutzring  (nat. Feuer Ø Schaden, sehr heißes Feuer max. 10 SP, extrem heißes Feuer RW+4 -2 je Würfel)  Heiltrank 🞆🞆🞆 + konz. Heiltrank 🞆  Trank Gegengift  Schinderziege 🞆🞆🞆🞆  BF 24 Hufe 2W4+2 x2 Biss 2W4 Hörner 2W6 je Horn Sturmangriff (2W6+6)\*2 je Horn  Schutzumhang  Schutz vor Angriff mit mag. Waffen 20 Ladungen  Federfallumhang  Kletterhandschuhe  (Klettern wie Dieb nach 1/2 Strecke <5% dann Fall) | **Ausrüstung:**  30 m Standardseil (2\* 15 m)  Zwergenschnaps  Zwergenbrot  Zunderbüchse  Eiserne Rationen (10kg)  Decke  Zeltstangen + -plane +  Pfeife & Tabak  4l Wasser  Seife  **mit Pferd:** Stab der Herrschaft 🞆🞆🞆🞆 Gehorsam Radius 36 Meter: 200-500 TW Wesen > TW11 oder INT > 14 RW Holzfälleraxt  Wein (5l)  Kochgeschirr  Brennholz Steigeisen, Schneeschuhe  Schaufel  großes Zelt |
| Jede 3. Stufe neuen Fertigkeitspunkt Fertigkeitswurf W20 mit jeweiliger Modifikation schon eingerechnet |  | (Jede 3. Stufe neue Fertigkeit) |
| 18 m Infravision Gefälle unter Tage erkennen  Neue Tunnel erkennen  Bewegliche Wände erkennen  Fallgruben etc. im Stein erk.  Tiefe unter der Oberfläche  Reiten  Spuren lesen  Bögen schnitzen  (Pfeile 6St/d, Kriegspfeile 75% 4/d 1% Eigenschaden bei Test)  Feuer machen  Steinarbeiten  Seilkunst  Jagen  Überleben  Orientierungssinn  Ausdauer  Blind kämpfen  (nur -2 gegen unsichtbare und bei mag. Dunkelheit)  Höfische Umgangsformen | 1-5 auf 1W6  1-5 auf 1W6  1-4 auf 1W6  1-3 auf 1W6  1-3 auf 1W6  (13) WE  (10) WE  (17) GE  (9) WE  (19) ST  (18) GE  (9) WE  (12) INT  (11) WE  (17) KON | **Spezialisierungen**  *Bogen*  *Streitaxt*  *Dolch*  *Reiterlanze*  Alle anderen -2  **Sprachen**  Allgemein  Zwergisch  RW gegen Gift +4  (schon eingerechnet)  RW gegen Zauber, -stäbe +4 (schon eingerechnet)  **Rüstung:**  Zwergenplatte des Feuers +3  (nat. Feuer Ø Schaden, sehr heißes Feuer max. 10 SP, extrem heißes Feuer RW+4 -2 je Würfel)  Zwergenschild +2 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Kleidung:**  Oranges Hemd  Gelber Umhang  weißer Umhang aus Drachenleder mit rotem Drachenleder gefüttert  Rote Hose  Fäustlinge  Gürtel mit zwergischer Gürtelschnalle  Wintermantel/-stiefel Handschuhe | **Wertsachen:**  Silberner Ring (Verteidiger v. Weißwasser)  Kette mit Saphiranhänger (222 GM) Oberarmreifen aus Gold (1.200 GM)  **Geld**  PM: 92  GM: 200  SM: 227  KM: 243 |

**„Ares“** Mittleres Streitross **„Stinker“** Packpferd (Autoreturn)

(RK 4 von vorne 3 hinten 5 Eisenstirn Brünne und Riemen 26kg) - ETW0 17 - A 2/1 - 2W8 - TW 3 - BF 24 – TP 21 RK7 – ETW0 17 – A 2/1 – W3 – TW 3 – BF 24 – TP 19

**„Tapas“** Steppenreiterpferd (Autoreturn)

(RK 6 von vorne 5 hinten 7 gesteppter Wams und Riemen 16kg)– ETW0 17 – A 2/1 – W3 – TW 3 – BF 24 – TP 21

**Drachenzwinge**

|  |  |
| --- | --- |
| **Wertsachen:**  15.050 PM  101.769 GM  20.025 KM  Edelsteine 46.740 GM  Goldklumpen 750g (150 GM)  Goldkette 100 GM  2 Goldketten mit Streitaxt und Spinne (zwergische Arbeit je 80 GM)  goldene Drachenstatue (1.5m hoch massiv 2500 GM)  3001GM im 2. Jahr ab dem 3. Jahr 3401GM | 2 Goldringe (je 100 GM)  Goldring (400GM)  Amtskette (2500GM)  Zierschild (bez.) (2.400GM)  Zierdolch (bez.) (1.700GM)  Silberteller (1 GM)  goldene Obstschale goldener Suppenlöffel (50 GM) Riesenkette mit Medaillon aus goldener Obstschale (200 GM)  Immervoller Geldbeutel 25PM/d 25KM/d (nur verwahrt) |
| Rüstungen:  Ring des Schutzes +1 (Cern)  4 Schild +1 (Tony, Havald, Skeldvin, Tarok)  Plattenpanzer +1 (Skeldvin)  Bänderpanzer +1 (Solo)  Bänderpanzer +2 (Havald)  Zwergischer Plattenpanzer +1 (Scythe)  Zwergenkettenhemd +4 (Candamir)  6 Plattenpanzer (Tony, Ox, Linda, Kavallerie 4)  6 Schienenpanzer (Bogenschützen, Militionäre)  54 Kettenhemden  11 Lederpanzer | Drow- und Dunkelzwergensachen im Keller:  Kettenhemd +2  Dolch +4 (Giftrinne)  Dolch +4  Streitaxt +2  Kriegshammer +5  Langschwert +6  Kurzschwert +4  Krummsäbel +1  Handarmbrust +3  Speer +2  Handaxt +5  Trank Schutz vor Sonnenlicht 🞆🞆🞆 |
| Waffen:  Morgenstern +1  3 Langschwerter +1 (Solo, Skeldvin, Havald)  Kurzschwert +1 (Linda)  2 Zwergenstreitäxte +1 (Scythe, Candamir) Säbel +2 (Ox)  2 Dolch +1 (Solo, Skeldvin)  3 Säbel  Streitkolben+3 (n. magisch)  8 Speere  10 Kurzbögen (inkl. 11 Köcher voll)  70 Pfeilspitzen (bezauberbar) aus Drachenbein  480 Kurzbogenpfeile  54 Brandpfeile  32 Kurzschwerter  33 Langschwerter  30 Krummsäbel  24 Dolche  5 Dolche (bezauberbar) aus Drachenbein  Streitaxtkopf aus Grauzwergenstahl (+1 bezauberbar)  3 Wurfbeile  Sonstiges:  Salzstock  Podstill aus Kupfer  Webstuhl für Zwerge  Oosquibzahn  Behirzahn (blau) | Ausrüstung, Material und Tiere:  Trinkhorn aus dem Horn eines weissen Drachen 3 Fuss lang  (1/Woche Heldentrunk Bier für 18 Personen, Heilung Krankheiten, 4W4 TP zurück, 12h immun gegen Gift, Furcht, Hoffnungslosigkeit und Panik, 12h Segen v. Gantenbein ET+1 & SCH+1)  4 Edelsteine (Hellhören für 18 Rd. Sind aufeinander fixiert)  Alarmhorn  Aresstatue (max. 100TW Wesen für 24h ET+2 RW+1)  Trank Gutes bannen (Wurftrank)  3 Leuchtsteine  8 Seile  Wasserpfeife (Löwentabak Stärke 18/00 bei Hilgar)  2 Ballen rote Seide 3 Ballen Wollstoff  450l Lampenöl  4 Wolfsfelle  Eisbärfell  Greifenfedern  35 Riesenadlerfedern  Drachenschädel v. großem schwarzem Drachen (Halle) Riesenbänderpanzer und -bidenhänder  7 Ochsen  35 Schafe  40 Kühe (10 Jungtiere, 4 Stiere, 26 Kühe)  2 Jagdfalken  2 Steppenreiterpferde: Donner (TP 16) (Autoreturn) und Shirley (TP20) (Autoreturn zu Shaun)  10 Maultiere  8 Wagen  4 Zelte |

Nächste Stufe: 1.500.000 EP

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Erfahrungspunkte** + 10% | | | **Trefferpunkte**:  W10 +3 / Stufe | | |
| 3145\* | 103.918 16.09.06 | 214.062 18.03.12 | 429.349 18.02.17 | 1.182.821 25/10/20 |  |
| 7.999\* 22.05.00 | 107.079 17.12.06 | 220.149 05.05.12 | 458.882 08.07.17 | 1.244.971 27/10/20 |  |
| 8.013\* 28.05.00 | 115.519 21.09.08 | 232.000 06.05.12 | 480.366 22/10/17 | 1.255.871\* 15/11/20 |  |
| 22.941\* 09.07.00 | 118.250 01.11.08 | 235.495 09.09.12 | 508.956\* 17/12/17 | 1.274.871 22/11/20 |  |
| 43.950\* 03.02.01 | 131.650\* 17.05.09 | 265.745\* 06.10.12 | 875.000\* 17/12/17 |  |  |
| 49.890 26.08.01 | 137.372 09.12.09 | 273.415 04.11.12 | 896.471 24/02/18 |  |  |
| 59.488 05.01.02 | 154.774 20.06.10 | 281.115 16.11.12 | 961.622 21/10/18 |  |  |
| 64.495\* 14.07.02 | 163.217 20.02.11 | 296.715 03.03.13 | 971.622 24/05/20 |  |  |
| 80.139 12.01.03 | 165.221 28.08.11 | 327.148 26.01.14 | 1.003.254\* 07/06/20 |  |  |
| 84.614 28.12.03 | 169.307 17.08.11 | 364.438 30.05.15 | 1.019.254 18/07/20 |  |  |
| 97.164 11.09.05 | 180.236 18.09.11 | 371.588 31.05.15 | 1.023.319 19/07/20 |  |  |
| 100.395 10.06.06 | 188.868 16.10.11 | 399.748 19.11.16 | 1.065.791 01/08/20 |  |  |
| 101.959 11.06.06 | 196.800 14.01.12 | 423.749 11.12.16 | 1.154.213 16/08/20 |  |  |
| 102.081 06.08.06 | 203.803 04.02.12 | 424.949 11.12.16 | 1.172.900 18/10/20 |  |  |

**Bewohner:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Beruf | Name | Waffen | ETW0 | TP |
| Steinmetz: | „Luigi“ | Armbrust, Dolch, Alarmhorn | 23 | 6 |
| Zimmermann: | „Woodman“ | Bogen, Dolch | 23 | 4 |
|  | „Josef“ | Dolch (60GM) | 23 | 6 |
| Tischler: | „Deskman“ | Armbrust, Dolch | 23 | 1 |
|  | „Florian“ | Armbrust, Dolch | 23 | 3 |
| Schmied (Sold x2): | „Hammer“ (rechtschaffen gut) | Bogen, Dolch (80GM) | 23 | 6 |
|  | „Havald der Starke“ Bänderpanzer +2 u. Schild +1 RK 0/-2 (neutral gut) | KAE 2: Bogen ET 17 W6+1, Langschwert +1 ET 16 W8+4, Dolch +1 ET 16 W4+4 ST 17 (+1/+1), IN 6, WE 14, GE 16(+1/-2), KO 15 (+1), CH 14 | 19 | 18 |
|  | „Nardol“ (klein, rund, Glatze) | Dolch (Waffenschmied, Rüstungsmacher spez. Kettenhemden) (120GM) | 23 | 6 |
| Kürschner: | „Fekethe“ | Dolch (Rüstungsmacher) (48GM) | 23 | 5 |
| Seiler: | „Rotho“ | Dolch (48GM) | 23 | 4 |
| Bauern: | „Skeldvin“  Leiter des Pfleghofes  Plattenpanzer +1 u. Schild +1  RK 2/0 (rechtschaffen gut) | KAE 3: Bogen ET 17 W6+1, Langschwert +1 ET 15 W8+4, Dolch +1 ET 15 W4+4  ST 17 (+1/+1), IN 7, WE 9, GE 11, KO 16 (+2), CH 8 | 18 | 25 |
|  | „Tony der Schlanke“ Plattenpanzer u. Schild +1 RK -1 (rechtschaffen gut) | KAE 1: Bogen ET 20 W6, Langschwert ET 19 W8+2 ST 10, IN 10, WE 8, GE 14, KO 12, CH 10 | 20 | 9 |
|  | „Ox der Schöne“ Plattenpanzer + Schild +1 RK 2 (rechtschaffen gut) schw. Jacke, burgunder Hose | KAE 2: Bogen ET 18 W6+1, Säbel +2 ET 16 W8+6, Dolch ET 18 W4+3 ST 16 (+1), IN 13, WE 5, GE 16(+1/-2), KO 10, CH 16,  17J,184cm, 165 Pfd. (EP 3.999) | 20 | 20 |
|  | „Linda die Gewandte“ Plattenpanzer RK -2 (rechtschaffen neutral) grünes Kleid, Seidenunterhemd (Serafina) | KAE 2: Bogen ET 17 W6, Langschwert ET 18 W8+2, Kurzschwert +1 ET 17 W6+1 ST 15, IN 12, WE 8, GE 17, KO 12, CH 9 19J, 187cm, 132Pfd. (EP 3.999) | 20 | 18 |
|  | „Nina die Hübsche“ | Bogen, Dolch | 23 | 3 |
|  | „Juliana der Fisch“ | Bogen, Dolch | 23 | 2 |
|  | „Gregor“ | Bogen, Dolch | 23 | 1 |
|  | „Hans“ | Bogen, Dolch | 23 | 2 |
| Wächter: | „Solo“  Bänderpanzer +1  RK -1 (rechtschaffen gut) | KAE 1: Bogen ET18 W6+1, Langschwert, ET 18 W8+4, Dolch ET 19 W4+2, Schild  ST 16(0/+1), IN 8, WE 12, GE 17(+2/-3), KO 17(+3), CH 6 | 20 | 12 |
| Näherinnen: | „Nadine“ (neutral) | Dolch | 20 | 7 |
| (Dieb) |  | ST 8, IN 12, WE 11, GE 18 RK-4 Fern+2, KO 16, CH 17 |  |  |
|  | „Nathalie“ (neutral) | Dolch | 20 | 6 |
|  |  | ST 14, IN 14, WE 9, GE 17 RK-3 Fern+2, KO 10, CH 12 |  |  |
|  | „Nena“ | Dolch, Gewandschneiderin (36GM) | 23 | 5 |
| Fischer/Metzger: | „Pesci“ | Dolch | 23 | 3 |
|  | „Sveenie Todd“ | Dolch | 23 | 4 |
| Zwerge: Schafhirten: | „Scythe“  Plattenpanzer +1 + Schild  RK-1 (rechtschaffen gut) | KAE 2: Streitaxt+1 ET 17 W8+3, Armbrust ET 18  ST 15, IN 10, WE 9, GE 16(+1/-2), KO 18 TP+3, CH 9 (107J) (hat Asthma durch Staub daher keine Steinarbeiten mehr) | 19 | 25 |
| Steinmetze: | „Candamir“ (+Hirte)  Kettenhemd +4 + Schild  RK-1 (rechtschaffen gut) | KAE 1: Streitaxt+1 ET 18 W8+3, Armbrust ET20  ST 11, IN 8, WE 8, GE 15(0/-1), KO 19 TP+5, CH 8  (61J) | 20 | 14 |
|  | „Tarok“  Kettenhemd+Schild+1  RK3 (neutral gut) | KAE 1: Streitaxt ET19 W8+3  ST 16(+1), IN 10, WE 9, GE 16(+1/-2), KO 15 TP+1, CH 11  (106J) | 20 | 10 |
|  | „Tafur“ (+Brennmeister)  Kettenhemd, Arm-/Beinschienen RK-1 (neutral) | KAE 3: Streitaxt+1 ET 14 W8+7 Dolch+1 (bdh.) ET 16 W4+7  ST 18/84(+2/+4), IN 15, WE 10, GE 17(+2/-3), KO 19 TP+5, CH 8 (118J) | 18 | 31 |
| Tierführer | „Viggo“ KH+Schild+RdS+1 RK3  Steinmetz und Tierführer (neutral gut) | KAE 1: Streithammer, Dolch  ST 13, IN 10, WE 9, GE 9, KO 17 TP+3, CH 8 (173J) | 20 | 12 |
|  | „Dalot“ lernt noch | Armbrust, Dolch (18J) | 20 | 6 |
| Weberinnen: | „Senna“ | Armbrust (Frau von Tarok) (89J) | 20 | 8 |
|  | „Rapa“ | Armbrust, Speer (Witwe von Basil) (130J) | 20 | 8 |
| Köchin: | „Nicole“ | Dolch (Tafurs Tochter) (63J) | 20 | 6 |
| Matriarchin: | „Kimball“ (rechtschaffen gut) | Über 400 Jahre alt sehr gebrechlich aber fit im Kopf |  | 8 |
|  | „Tashiro“ | (Frau von Viggo) Armbrust (154J) | 20 | 6 |
|  | „Erun“ | Tashiros und Viggos Kleinkind (1J) |  | 2 |
|  | „Cern“  RdS+1+ Kettenhemd  RK4 (rechtschaffen gut) | (möchte sich zur Wache ausbilden lassen) Armbrust, Dolch (12J) | 20 | 5 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Beruf | Name | Waffen | ETW0 | TP |
| Milizionäre: | Esan (Sold) (6GM) Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10 ST 15, IN 6, WE 9, GE 13, KO 10, CH 8 | 20 | 4 |
|  | Hanric (3GM) Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10  ST 13, IN 9, WE 8, GE 10, KO 15 (+1), CH 8 | 20 | 7 |
|  | Stebrecht (3GM) Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10+1  ST 17 (+1/+1), IN 10, WE 8, GE 13, KO 15 (+1), CH 10 | 19 | 7 |
|  | Jankus (3GM) Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10  ST 11, IN 8, WE 7 (RW-1), GE 11, KO 10, CH 6 | 20 | 5 |
|  | Klatav (3GM) Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10  ST 10, IN 5, WE 9, GE 10, KO 12, CH 5 | 20 | 7 |
|  | Hudan (3GM) Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10  ST 14, IN 10, WE 10, GE 12, KO 11, CH 7 | 20 | 4 |
|  | Quasus (3GM) Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10+1  ST 16 (+1), IN 8, WE 10, GE 10, KO 14, CH 7 | 20 | 8 |
|  | Ullfreth (3GM) Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10  ST 15, IN 7, WE 9, GE 14, KO 15(+1), CH 10 | 20 | 10 |
|  | Werbor (3GM) Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10  ST 15, IN 5, WE 7 (RW-1), GE 12, KO 7, CH 3 | 20 | 2 |
|  | Bernbert (3GM) Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10  ST 15, IN 7, WE 8, GE 9, KO 10, CH 6 | 20 | 4 |
|  | Friediel (3GM) Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10  ST 15, IN 8, WE 8, GE 8, KO 10, CH 3 | 20 | 9 |
|  | Nither (3GM) Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10  ST 15, IN 6, WE 8, GE 6, KO 9, CH 4 | 20 | 8 |
|  | Friedhardt (3GM) Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10+1  ST 16(+1), IN 6, WE 10, GE 13, KO 15(+1), CH 12 | 20 | 5 |
|  | Kuman (3GM) Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10  ST 12, IN 5, WE 9, GE 11, KO 11, CH 10 | 20 | 4 |
| Bogenschützen: | Danseph (Sold) (48GM) Schienenpanzer, Schild RK 1 | KAE 1: Bogen ET19 W6+1, Dolch W4+1 ST 16(+1), IN 12, WE 13, GE 16(+1/-2), KO 15(+1), CH 6 | 20 | 8 |
|  | Kuner (Sold) (48GM) Schienenpanzer, Schild RK 0 | KAE 1: Bogen ET18 W6+1, Kurzschwert W6+1 ST 16(+1), IN 4, WE 13, GE 17(+2/-3), KO 15(+1), CH 12 | 20 | 2 |
|  | Ileika (24GM) Schienenpanzer, Schild RK 0 | KAE 1: Bogen, Dolch W4 ST 12, IN 10, WE 10, GE 17(+2/-3), KO 10, CH 4 | 20 | 7 |
|  | Miana (24GM) Schienenpanzer, Schild RK 2 | KAE 1: Bogen ET18 W6, Kurzschwert W6 ST 14, IN 10, WE 13, GE 15(-1), KO 7, CH 3 | 20 | 10 |
|  | Inaella (24GM) Schienenpanzer, Schild RK 0 | KAE 1: Bogen ET18 W6+1, Dolch W4+1 ST 16(+1), IN 11, WE 9, GE 17(+2/-3), KO 12, CH 5 | 20 | 3 |
|  | Enyse (24GM) Schienenpanzer, Schild RK 0 | KAE 1: Bogen ET18 W6, Kurzschwert W6 ST 14, IN 5, WE 6(RW-1), GE 17(+2/-3), KO 12, CH 5 | 20 | 5 |
|  | Maritia (24GM) Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Bogen, Dolch W4 ST 11, IN 4, WE 9, GE 14, KO 5(-1), CH 3 | 20 | 4 |
|  | Ron (Sold) (48GM) Schienenpanzer, Schild RK 0 | KAE 1: Bogen ET18 W6, Kurzschwert W6 ST 9, IN 6, WE 8, GE 17(+2/-3), KO 15(+1), CH 3 | 20 | 10 |
|  | Sigtav (Sold) (48GM) Schienenpanzer, Schild RK 0 | KAE 1: Bogen ET18 W6, Dolch W4 ST 12, IN 4, WE 5(RW-1), GE 17(+2/-3), KO 12, CH 5 | 20 | 8 |
|  | Xan (Sold) (48GM) Schienenpanzer, Schild RK 1 | KAE 1: Bogen ET19 W6, Kurzschwert W6 ST 15, IN 11, WE 11, GE 16(+1/-2), KO 15(+1), CH 6 | 20 | 5 |
| Kavalleristen: | Gilfreth (Sold) (48GM) Plattenpanzer, Schild RK 2 | KAE 1: Langschwert W8 ST 16, IN 14, WE 6, GE 16, KO 15(+1), CH 6 | 20 | 7 |
|  | Nironko (Sold) (48GM) Plattenpanzer, Schild RK 1 | KAE 1: Speer ET19 W6+1 ST 17(+1/+1), IN 12, WE 9, GE 15(-1), KO 13, CH 6 | 20 | 8 |
|  | Krisric (Sold) (48GM) Plattenpanzer, Schild RK 0 | KAE 1: Speer ET19 W6+1 ST 17(+1/+1), IN 12, WE 8, GE 16(+1/-2), KO 9, CH 3 | 20 | 4 |
|  | Berwyn (24GM) Plattenpanzer, Schild RK 2 | KAE 1: Langschwert ET19 W8+1 ST 17(+1/+1), IN 6, WE 12, GE 12, KO 7, CH 3 | 20 | 4 |
| Kobolde | 35 | Anführer: Kra-Gal und Berater / Dolmetscher Kra-Gal daner Bac |  |  |
| Frauen: | „Sarah“ (Frau von Luigi) | Bogen, Dolch | 23 | 2 |
|  | „Susi“ | Dolch | 23 | 2 |
|  | „Jasmin“ | Dolch | 23 | 2 |
|  | „Anni“ | Dolch (12GM) | 23 | 3 |
|  | „Berta“ | Dolch (12GM) | 23 | 2 |
|  | „Cäcilie“ | Dolch (12GM) | 23 | 4 |
| Tagelöhner: | „Frank“ | Bogen, Dolch | 23 | 2 |
| (wollen Land) | „Helmut“ | Bogen, Dolch | 23 | 1 |
|  | „Martin“ | Bogen, Dolch | 23 | 3 |
|  | „Jan“ | Bogen, Dolch | 23 | 5 |
| Kontorleiter: | „Adrian“ | (erstes Jahr 1500GM, zweites Jahr 2000GM, dann 2400GM) |  |  |

75 Bewohner + Helden

In der Nähe der alten Meiler findet sich blaue Schlacke, die gut zum Bauen geeignet ist.

Da befinden sich auch Öfen.

Mühle mit Pochwerk und Schmiedehämmern, einer Schleuse, Wassermühle, Staumauer und einem Mühlsee.

Teile der Mühle sind alte zwergische Arbeit.

Amphitheater wird wieder hergestellt   
Ausguck oberhalb