#  The right honorable Rhuarc Esquire, Drachentöter, Verteidiger von Weißwasser und Herrscher zu Drachenzwinge

**Zwerg** 71 Jahre (max. 345) **Krieger** XIII. Stufe

126 cm 147 Pfund **Gesinnung** neutral / neutral

**Rüstungsklasse** **Trefferpunkte** (m. Ionenstein +13)

Nackt: **6**

**114**

Mit Kleidung: **5**

Mit Plattenpanzer +3 **-5**

Mit Schild +2 **-8**

beschl. Lederwams **1**

**RK -4 gegen Oger, Riesen, Trolle** Regeneration durch Amulett (wie KO 20 1 TP/h)

Angriff durch mag. Waffen (Schutzumhang 20 Ladungen)

**Ø**🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **19** | **Stärke** | TW +3Schaden +7Türen öff. 16/8 magisch verschlossen | 5 | GiftTodesstrahlenLähmung | Rüstung m. Schild **-2/2 -4/0** |
| **12** | **Intelligenz** | Sprachen +3 | 7 | Zauberstab |  **0 -2** |
| **10** | **Weisheit** |  | 6 | Zu Stein Erstarren |  **3 1** |
| **18** | **Geschicklichkeit** | RK –4 Fernwaffen +2 Reaktion +2 | 5 | Drachenodem |  **2 0** |
| **17** | **Konstitution** | TP pro Stufe +3 | 8 | Zauber |  **1 -1** |
| **6** | **Charisma** | gegen Menschen 8 | Modifikation durch Zwergenbonus +4 (+5 mit Ionenstein) |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Modifikation durch | Deckung | Tarnung | Modifikation des TW |  |
| 25% | -2 | -1 | Höher als Gegner (Reiter) | +1 |
| 50% | -4 | -2 | Angriff von hinten | +2 |
| 75% | -7 | -3 | Verteidiger überrascht | +1 |
| 90% | -10 | -4 | Verteidiger a.d. Gleichgewicht | +2 |
|  |  |  | Vert. am Boden/benommen | +4 |
|  |  |  | Verteidiger schläft | automatisch |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  | ETW0 | +1 Oger, Orks, Goblins, Hobgoblins, Trolle |  |
| **9** | **8** | **7** | **6** | **5** | **4** | **3** | **2** | **1** | **0** | **-1** | **-2** | **-3** |  |
| -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |  |
| Pfeile:🞆🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆🞆 (Gift)🞆🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆🞆 (Brandpfeile W6+W4)🞆🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆🞆🞆🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆🞆 (Kriegspfeile W8+2) | 48 Pfeile W8+2 extra Gift: (W6 Rd. Lähmung)🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆 🞆🞆🞆🞆🞆🞆🞆 Pfeil+1 | Stangen VerbiegenKörperlicher SchockWiedererweckung Traglast Stemmvermögen  | 50%97%98%485 Pfund640 Pfund |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Waffe |  | Reichweite*(+2 / 0 / -2 / -5)* | Boni | Klein/Mittel | Groß | Kurzbogen (bezauberbar)  |
| **Zwergenstreitaxt +3** | **5/2** |  | **+7** | **2W6+12** | **2W8+12** | Blutbogen des Scharfschützen +2 |
| **Schwarzstahlaxt +2** (b.h.) | **5/2** |  | **+4** | **2W6+11** | **2W8+11** | (Treffer Wunde W4/Rd. Jede Rd. RWkein Schaden aber angegriffen - pro Schuß ST -1 nach dem Kampf, ST=0  Koma - regeneriert 1Punkt/h, solange ist keine |
| **Zwergenhandaxt +3** (b.h.) | **5/2** |  | **+5** | **1W6+12** | **1W6+12** | Heilung möglich) |
| **Dolch +2 (Nah)** | **5/2** |  | **+4** | **1W4+11** | **1W3+11** | Zwergenstreitaxt aus Schwarzstahl +2 (max. 5 mag. Ggst.) |
| **Dolch (Fern)** | **5/1** | **10 / 20 / 30** | **+5** | **1W4+7** | **1W3+7** | 20 % Magieresistenz  1x tägl. Magieparade (Verzicht nächste A-Rd.) ½ Feuerschaden  20% Sprüche auf Gegner bannen  |
| **Reiterlanze** | **5/2** |  | **+5** | **1W8+9** | **3W6+9** | Zwergenhandaxt +3 |
| **Kurzbogen** | **2/1** | **11 / 55 / 110 / 165** | **+5** | **1W6+7 / 1W8+9** | **1W6+7 / 1W8+9** | Dolch +2 (von Serafina) |
| **Kompositkurzbogen +2** | **2/1** | **10 / 50 / 100 / 180** | **+7** | **1W6+9 / 1W8+11** | **1W6+9 / 1W8+11** | Wurfdolche (5 St.) |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fertigkeiten:** |  | **Waffenfertigkeiten:** | **Magische Gegenstände** :Unsichtbarkeitsring (1x/d max. 24h)Ring des Mahal (1% Magieresistenz, keine Kontrolle von Loki über die Hand zählt nicht zu den 5 weil göttlich)Ehering (wenn ein Partner stirbt, füllt der andere auf ½ TP, es sei denn er stirbt dabei)Ionensteine KO+1 🞆🞆🞆Amulett des Rhuarc (Regeneration KO 20 1TP/h)Feuerschutzring (nat. Feuer Ø Schaden, sehr heißes Feuer max. 10 SP, extrem heißes Feuer RW+4 -2 je Würfel)Heiltrank 🞆🞆🞆 + konz. Heiltrank 🞆Trank GegengiftSchinderziege 🞆🞆🞆🞆 BF 24 Hufe 2W4+2 x2 Biss 2W4 Hörner 2W6 je Horn Sturmangriff (2W6+6)\*2 je HornSchutzumhang Schutz vor Angriff mit mag. Waffen 20 LadungenFederfallumhangKletterhandschuhe (Klettern wie Dieb nach 1/2 Strecke <5% dann Fall) | **Ausrüstung:**30 m Standardseil (2\* 15 m)Zwergenschnaps ZwergenbrotZunderbüchseEiserne Rationen (10kg)DeckeZeltstangen + -plane + Pfeife & Tabak4l WasserSeife**mit Pferd:**Stab der Herrschaft 🞆🞆🞆🞆 Gehorsam Radius 36 Meter: 200-500 TW Wesen > TW11 oder INT > 14 RWHolzfälleraxt Wein (5l)KochgeschirrBrennholzSteigeisen, Schneeschuhe Schaufelgroßes Zelt |
| Jede 3. Stufe neuen Fertigkeitspunkt Fertigkeitswurf W20 mit jeweiliger Modifikation schon eingerechnet |  | (Jede 3. Stufe neue Fertigkeit) |
| 18 m InfravisionGefälle unter Tage erkennenNeue Tunnel erkennenBewegliche Wände erkennen Fallgruben etc. im Stein erk.Tiefe unter der OberflächeReitenSpuren lesenBögen schnitzen (Pfeile 6St/d, Kriegspfeile 75% 4/d 1% Eigenschaden bei Test)Feuer machenSteinarbeitenSeilkunstJagenÜberlebenOrientierungssinnAusdauerBlind kämpfen (nur -2 gegen unsichtbare und bei mag. Dunkelheit)Höfische Umgangsformen | 1-5 auf 1W61-5 auf 1W61-4 auf 1W61-3 auf 1W61-3 auf 1W6(13) WE(10) WE(17) GE(9) WE(19) ST(18) GE(9) WE(12) INT(11) WE(17) KON | **Spezialisierungen***Bogen**Streitaxt**Dolch**Reiterlanze*Alle anderen -2**Sprachen**AllgemeinZwergischRW gegen Gift +4 (schon eingerechnet)RW gegen Zauber, -stäbe +4 (schon eingerechnet)**Rüstung:**Zwergenplatte des Feuers +3 (nat. Feuer Ø Schaden, sehr heißes Feuer max. 10 SP, extrem heißes Feuer RW+4 -2 je Würfel)Zwergenschild +2 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Kleidung:**Oranges HemdGelber Umhangweißer Umhang aus Drachenleder mit rotem Drachenleder gefüttertRote HoseFäustlingeGürtel mit zwergischer GürtelschnalleWintermantel/-stiefelHandschuhe | **Wertsachen:**Silberner Ring (Verteidiger v. Weißwasser)Kette mit Saphiranhänger (222 GM)Oberarmreifen aus Gold (1.200 GM)**Geld**PM: 92GM: 200 SM: 227 KM: 243  |

**„Ares“** Mittleres Streitross **„Stinker“** Packpferd (Autoreturn)

(RK 4 von vorne 3 hinten 5 Eisenstirn Brünne und Riemen 26kg) - ETW0 17 - A 2/1 - 2W8 - TW 3 - BF 24 – TP 21 RK7 – ETW0 17 – A 2/1 – W3 – TW 3 – BF 24 – TP 19

**„Tapas“** Steppenreiterpferd (Autoreturn)

(RK 6 von vorne 5 hinten 7 gesteppter Wams und Riemen 16kg)– ETW0 17 – A 2/1 – W3 – TW 3 – BF 24 – TP 21

**Drachenzwinge**

|  |  |
| --- | --- |
| **Wertsachen:**15.050 PM101.769 GM20.025 KMEdelsteine 46.740 GMGoldklumpen 750g (150 GM)Goldkette 100 GM2 Goldketten mit Streitaxt und Spinne (zwergische Arbeit je 80 GM)goldene Drachenstatue (1.5m hoch massiv 2500 GM)3001GM im 2. Jahr ab dem 3. Jahr 3401GM | 2 Goldringe (je 100 GM)Goldring (400GM)Amtskette (2500GM)Zierschild (bez.) (2.400GM)Zierdolch (bez.) (1.700GM)Silberteller (1 GM)goldene Obstschalegoldener Suppenlöffel (50 GM)Riesenkette mit Medaillon aus goldener Obstschale (200 GM)Immervoller Geldbeutel 25PM/d 25KM/d (nur verwahrt) |
| Rüstungen:Ring des Schutzes +1 (Cern)4 Schild +1 (Tony, Havald, Skeldvin, Tarok)Plattenpanzer +1 (Skeldvin)Bänderpanzer +1 (Solo)Bänderpanzer +2 (Havald)Zwergischer Plattenpanzer +1 (Scythe)Zwergenkettenhemd +4 (Candamir)6 Plattenpanzer (Tony, Ox, Linda, Kavallerie 4)6 Schienenpanzer (Bogenschützen, Militionäre)54 Kettenhemden11 Lederpanzer | Drow- und Dunkelzwergensachen im Keller:Kettenhemd +2Dolch +4 (Giftrinne)Dolch +4Streitaxt +2Kriegshammer +5Langschwert +6Kurzschwert +4Krummsäbel +1Handarmbrust +3Speer +2Handaxt +5Trank Schutz vor Sonnenlicht 🞆🞆🞆 |
| Waffen:Morgenstern +13 Langschwerter +1 (Solo, Skeldvin, Havald)Kurzschwert +1 (Linda)2 Zwergenstreitäxte +1 (Scythe, Candamir)Säbel +2 (Ox)2 Dolch +1 (Solo, Skeldvin)3 SäbelStreitkolben+3 (n. magisch)8 Speere10 Kurzbögen (inkl. 11 Köcher voll)70 Pfeilspitzen (bezauberbar) aus Drachenbein480 Kurzbogenpfeile54 Brandpfeile32 Kurzschwerter33 Langschwerter 30 Krummsäbel24 Dolche 5 Dolche (bezauberbar) aus DrachenbeinStreitaxtkopf aus Grauzwergenstahl (+1 bezauberbar)3 WurfbeileSonstiges:SalzstockPodstill aus KupferWebstuhl für Zwerge OosquibzahnBehirzahn (blau)  | Ausrüstung, Material und Tiere:Trinkhorn aus dem Horn eines weissen Drachen 3 Fuss lang (1/Woche Heldentrunk Bier für 18 Personen, Heilung Krankheiten, 4W4 TP zurück, 12h immun gegen Gift, Furcht, Hoffnungslosigkeit und Panik, 12h Segen v. Gantenbein ET+1 & SCH+1)4 Edelsteine (Hellhören für 18 Rd. Sind aufeinander fixiert)AlarmhornAresstatue (max. 100TW Wesen für 24h ET+2 RW+1)Trank Gutes bannen (Wurftrank)3 Leuchtsteine 8 SeileWasserpfeife (Löwentabak Stärke 18/00 bei Hilgar)2 Ballen rote Seide3 Ballen Wollstoff450l Lampenöl4 WolfsfelleEisbärfellGreifenfedern35 Riesenadlerfedern Drachenschädel v. großem schwarzem Drachen (Halle)Riesenbänderpanzer und -bidenhänder7 Ochsen 35 Schafe40 Kühe (10 Jungtiere, 4 Stiere, 26 Kühe)2 Jagdfalken2 Steppenreiterpferde: Donner (TP 16) (Autoreturn) und Shirley (TP20) (Autoreturn zu Shaun)10 Maultiere8 Wagen4 Zelte |

Nächste Stufe: 1.500.000 EP

|  |  |
| --- | --- |
| **Erfahrungspunkte** + 10% | **Trefferpunkte**:W10 +3 / Stufe |
| 3145\* | 103.918 16.09.06 | 214.062 18.03.12 | 429.349 18.02.17 | 1.182.821 25/10/20 |  |
| 7.999\* 22.05.00 | 107.079 17.12.06 | 220.149 05.05.12 | 458.882 08.07.17 | 1.244.971 27/10/20 |  |
| 8.013\* 28.05.00 | 115.519 21.09.08 | 232.000 06.05.12 | 480.366 22/10/17 | 1.255.871\* 15/11/20 |  |
| 22.941\* 09.07.00 | 118.250 01.11.08 | 235.495 09.09.12 | 508.956\* 17/12/17 | 1.274.871 22/11/20 |  |
| 43.950\* 03.02.01 | 131.650\* 17.05.09 | 265.745\* 06.10.12 | 875.000\* 17/12/17 |  |  |
| 49.890 26.08.01 | 137.372 09.12.09 | 273.415 04.11.12 | 896.471 24/02/18 |  |  |
| 59.488 05.01.02 | 154.774 20.06.10 | 281.115 16.11.12 | 961.622 21/10/18 |  |  |
| 64.495\* 14.07.02 | 163.217 20.02.11 | 296.715 03.03.13 | 971.622 24/05/20 |  |  |
| 80.139 12.01.03 | 165.221 28.08.11 | 327.148 26.01.14 | 1.003.254\* 07/06/20 |  |  |
| 84.614 28.12.03 | 169.307 17.08.11 | 364.438 30.05.15 | 1.019.254 18/07/20 |  |  |
| 97.164 11.09.05 | 180.236 18.09.11 | 371.588 31.05.15 | 1.023.319 19/07/20 |  |  |
| 100.395 10.06.06 | 188.868 16.10.11 | 399.748 19.11.16 | 1.065.791 01/08/20 |  |  |
| 101.959 11.06.06 | 196.800 14.01.12 | 423.749 11.12.16 | 1.154.213 16/08/20 |  |  |
| 102.081 06.08.06 | 203.803 04.02.12 | 424.949 11.12.16 | 1.172.900 18/10/20 |  |  |

**Bewohner:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Beruf | Name | Waffen | ETW0 | TP |
| Steinmetz: | „Luigi“ | Armbrust, Dolch, Alarmhorn | 23 | 6 |
| Zimmermann: | „Woodman“ | Bogen, Dolch | 23 | 4 |
|  | „Josef“ | Dolch (60GM) | 23 | 6 |
| Tischler: | „Deskman“ | Armbrust, Dolch | 23 | 1 |
|  | „Florian“ | Armbrust, Dolch | 23 | 3 |
| Schmied (Sold x2): | „Hammer“ (rechtschaffen gut) | Bogen, Dolch (80GM) | 23 | 6 |
|  | „Havald der Starke“Bänderpanzer +2 u. Schild +1RK 0/-2 (neutral gut) | KAE 2: Bogen ET 17 W6+1, Langschwert +1 ET 16 W8+4, Dolch +1 ET 16 W4+4ST 17 (+1/+1), IN 6, WE 14, GE 16(+1/-2), KO 15 (+1), CH 14 | 19 | 18 |
|  | „Nardol“ (klein, rund, Glatze) | Dolch (Waffenschmied, Rüstungsmacher spez. Kettenhemden) (120GM) | 23 | 6 |
| Kürschner: | „Fekethe“ | Dolch (Rüstungsmacher) (48GM) | 23 | 5 |
| Seiler: | „Rotho“ | Dolch (48GM) | 23 | 4 |
| Bauern: | „Skeldvin“Leiter des PfleghofesPlattenpanzer +1 u. Schild +1RK 2/0 (rechtschaffen gut) | KAE 3: Bogen ET 17 W6+1, Langschwert +1 ET 15 W8+4, Dolch +1 ET 15 W4+4 ST 17 (+1/+1), IN 7, WE 9, GE 11, KO 16 (+2), CH 8 | 18 | 25 |
|  | „Tony der Schlanke“Plattenpanzer u. Schild +1RK -1 (rechtschaffen gut) | KAE 1: Bogen ET 20 W6, Langschwert ET 19 W8+2ST 10, IN 10, WE 8, GE 14, KO 12, CH 10 | 20 | 9 |
|  | „Ox der Schöne“Plattenpanzer + Schild +1RK 2 (rechtschaffen gut)schw. Jacke, burgunder Hose | KAE 2: Bogen ET 18 W6+1, Säbel +2 ET 16 W8+6, Dolch ET 18 W4+3ST 16 (+1), IN 13, WE 5, GE 16(+1/-2), KO 10, CH 16, 17J,184cm, 165 Pfd. (EP 3.999) | 20 | 20 |
|  | „Linda die Gewandte“PlattenpanzerRK -2 (rechtschaffen neutral)grünes Kleid, Seidenunterhemd (Serafina) | KAE 2: Bogen ET 17 W6, Langschwert ET 18 W8+2, Kurzschwert +1 ET 17 W6+1ST 15, IN 12, WE 8, GE 17, KO 12, CH 919J, 187cm, 132Pfd. (EP 3.999) | 20 | 18 |
|  | „Nina die Hübsche“ | Bogen, Dolch | 23 | 3 |
|  | „Juliana der Fisch“ | Bogen, Dolch | 23 | 2 |
|  | „Gregor“ | Bogen, Dolch | 23 | 1 |
|  | „Hans“ | Bogen, Dolch | 23 | 2 |
| Wächter: | „Solo“Bänderpanzer +1RK -1 (rechtschaffen gut) | KAE 1: Bogen ET18 W6+1, Langschwert, ET 18 W8+4, Dolch ET 19 W4+2, SchildST 16(0/+1), IN 8, WE 12, GE 17(+2/-3), KO 17(+3), CH 6 | 20 | 12 |
| Näherinnen: | „Nadine“ (neutral) | Dolch | 20 | 7 |
| (Dieb) |  | ST 8, IN 12, WE 11, GE 18 RK-4 Fern+2, KO 16, CH 17 |  |  |
|  | „Nathalie“ (neutral) | Dolch | 20 | 6 |
|  |  | ST 14, IN 14, WE 9, GE 17 RK-3 Fern+2, KO 10, CH 12 |  |  |
|  | „Nena“ | Dolch, Gewandschneiderin (36GM) | 23 | 5 |
| Fischer/Metzger: | „Pesci“ | Dolch | 23 | 3 |
|  | „Sveenie Todd“ | Dolch | 23 | 4 |
| Zwerge:Schafhirten: | „Scythe“Plattenpanzer +1 + SchildRK-1 (rechtschaffen gut) | KAE 2: Streitaxt+1 ET 17 W8+3, Armbrust ET 18ST 15, IN 10, WE 9, GE 16(+1/-2), KO 18 TP+3, CH 9(107J) (hat Asthma durch Staub daher keine Steinarbeiten mehr) | 19 | 25 |
| Steinmetze: | „Candamir“ (+Hirte)Kettenhemd +4 + SchildRK-1 (rechtschaffen gut) | KAE 1: Streitaxt+1 ET 18 W8+3, Armbrust ET20ST 11, IN 8, WE 8, GE 15(0/-1), KO 19 TP+5, CH 8(61J) | 20 | 14 |
|  | „Tarok“Kettenhemd+Schild+1RK3 (neutral gut) | KAE 1: Streitaxt ET19 W8+3ST 16(+1), IN 10, WE 9, GE 16(+1/-2), KO 15 TP+1, CH 11(106J) | 20 | 10 |
|  | „Tafur“ (+Brennmeister)Kettenhemd, Arm-/Beinschienen RK-1 (neutral) | KAE 3: Streitaxt+1 ET 14 W8+7 Dolch+1 (bdh.) ET 16 W4+7ST 18/84(+2/+4), IN 15, WE 10, GE 17(+2/-3), KO 19 TP+5, CH 8(118J) | 18 | 31 |
| Tierführer | „Viggo“KH+Schild+RdS+1 RK3Steinmetz und Tierführer (neutral gut) | KAE 1: Streithammer, DolchST 13, IN 10, WE 9, GE 9, KO 17 TP+3, CH 8(173J) | 20 | 12 |
|  | „Dalot“lernt noch | Armbrust, Dolch (18J) | 20 | 6 |
| Weberinnen: | „Senna“ | Armbrust (Frau von Tarok) (89J) | 20 | 8 |
|  | „Rapa“ | Armbrust, Speer (Witwe von Basil) (130J) | 20 | 8 |
| Köchin: | „Nicole“ | Dolch (Tafurs Tochter) (63J) | 20 | 6 |
| Matriarchin: | „Kimball“ (rechtschaffen gut) | Über 400 Jahre alt sehr gebrechlich aber fit im Kopf |  | 8 |
|  | „Tashiro“ | (Frau von Viggo) Armbrust (154J) | 20 | 6 |
|  | „Erun“ | Tashiros und Viggos Kleinkind (1J) |  | 2 |
|  | „Cern“RdS+1+ KettenhemdRK4 (rechtschaffen gut) | (möchte sich zur Wache ausbilden lassen) Armbrust, Dolch (12J) | 20 | 5 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Beruf | Name | Waffen | ETW0 | TP |
| Milizionäre: | Esan (Sold) (6GM)Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10ST 15, IN 6, WE 9, GE 13, KO 10, CH 8 | 20 | 4 |
|  | Hanric (3GM)Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10 ST 13, IN 9, WE 8, GE 10, KO 15 (+1), CH 8 | 20 | 7 |
|  | Stebrecht (3GM)Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10+1 ST 17 (+1/+1), IN 10, WE 8, GE 13, KO 15 (+1), CH 10 | 19 | 7 |
|  | Jankus (3GM)Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10 ST 11, IN 8, WE 7 (RW-1), GE 11, KO 10, CH 6 | 20 | 5 |
|  | Klatav (3GM)Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10 ST 10, IN 5, WE 9, GE 10, KO 12, CH 5 | 20 | 7 |
|  | Hudan (3GM)Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10 ST 14, IN 10, WE 10, GE 12, KO 11, CH 7 | 20 | 4 |
|  | Quasus (3GM)Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10+1 ST 16 (+1), IN 8, WE 10, GE 10, KO 14, CH 7 | 20 | 8 |
|  | Ullfreth (3GM)Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10 ST 15, IN 7, WE 9, GE 14, KO 15(+1), CH 10 | 20 | 10 |
|  | Werbor (3GM)Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10 ST 15, IN 5, WE 7 (RW-1), GE 12, KO 7, CH 3 | 20 | 2 |
|  | Bernbert (3GM)Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10 ST 15, IN 7, WE 8, GE 9, KO 10, CH 6 | 20 | 4 |
|  | Friediel (3GM)Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10 ST 15, IN 8, WE 8, GE 8, KO 10, CH 3 | 20 | 9 |
|  | Nither (3GM)Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10 ST 15, IN 6, WE 8, GE 6, KO 9, CH 4 | 20 | 8 |
|  | Friedhardt (3GM)Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10+1 ST 16(+1), IN 6, WE 10, GE 13, KO 15(+1), CH 12 | 20 | 5 |
|  | Kuman (3GM)Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Hellebarde W10 ST 12, IN 5, WE 9, GE 11, KO 11, CH 10 | 20 | 4 |
| Bogenschützen: | Danseph (Sold) (48GM)Schienenpanzer, Schild RK 1 | KAE 1: Bogen ET19 W6+1, Dolch W4+1ST 16(+1), IN 12, WE 13, GE 16(+1/-2), KO 15(+1), CH 6 | 20 | 8 |
|  | Kuner (Sold) (48GM)Schienenpanzer, Schild RK 0 | KAE 1: Bogen ET18 W6+1, Kurzschwert W6+1ST 16(+1), IN 4, WE 13, GE 17(+2/-3), KO 15(+1), CH 12 | 20 | 2 |
|  | Ileika (24GM)Schienenpanzer, Schild RK 0 | KAE 1: Bogen, Dolch W4ST 12, IN 10, WE 10, GE 17(+2/-3), KO 10, CH 4 | 20 | 7 |
|  | Miana (24GM)Schienenpanzer, Schild RK 2 | KAE 1: Bogen ET18 W6, Kurzschwert W6ST 14, IN 10, WE 13, GE 15(-1), KO 7, CH 3 | 20 | 10 |
|  | Inaella (24GM)Schienenpanzer, Schild RK 0 | KAE 1: Bogen ET18 W6+1, Dolch W4+1ST 16(+1), IN 11, WE 9, GE 17(+2/-3), KO 12, CH 5 | 20 | 3 |
|  | Enyse (24GM)Schienenpanzer, Schild RK 0 | KAE 1: Bogen ET18 W6, Kurzschwert W6ST 14, IN 5, WE 6(RW-1), GE 17(+2/-3), KO 12, CH 5 | 20 | 5 |
|  | Maritia (24GM)Schienenpanzer, Schild RK 3 | KAE 1: Bogen, Dolch W4ST 11, IN 4, WE 9, GE 14, KO 5(-1), CH 3 | 20 | 4 |
|  | Ron (Sold) (48GM)Schienenpanzer, Schild RK 0 | KAE 1: Bogen ET18 W6, Kurzschwert W6ST 9, IN 6, WE 8, GE 17(+2/-3), KO 15(+1), CH 3 | 20 | 10 |
|  | Sigtav (Sold) (48GM)Schienenpanzer, Schild RK 0 | KAE 1: Bogen ET18 W6, Dolch W4ST 12, IN 4, WE 5(RW-1), GE 17(+2/-3), KO 12, CH 5 | 20 | 8 |
|  | Xan (Sold) (48GM)Schienenpanzer, Schild RK 1 | KAE 1: Bogen ET19 W6, Kurzschwert W6ST 15, IN 11, WE 11, GE 16(+1/-2), KO 15(+1), CH 6 | 20 | 5 |
| Kavalleristen: | Gilfreth (Sold) (48GM)Plattenpanzer, Schild RK 2 | KAE 1: Langschwert W8ST 16, IN 14, WE 6, GE 16, KO 15(+1), CH 6 | 20 | 7 |
|  | Nironko (Sold) (48GM)Plattenpanzer, Schild RK 1 | KAE 1: Speer ET19 W6+1ST 17(+1/+1), IN 12, WE 9, GE 15(-1), KO 13, CH 6 | 20 | 8 |
|  | Krisric (Sold) (48GM)Plattenpanzer, Schild RK 0 | KAE 1: Speer ET19 W6+1ST 17(+1/+1), IN 12, WE 8, GE 16(+1/-2), KO 9, CH 3 | 20 | 4 |
|  | Berwyn (24GM)Plattenpanzer, Schild RK 2 | KAE 1: Langschwert ET19 W8+1ST 17(+1/+1), IN 6, WE 12, GE 12, KO 7, CH 3 | 20 | 4 |
| Kobolde | 35 | Anführer: Kra-Gal und Berater / Dolmetscher Kra-Gal daner Bac |  |  |
| Frauen: | „Sarah“ (Frau von Luigi) | Bogen, Dolch | 23 | 2 |
|  | „Susi“ | Dolch | 23 | 2 |
|  | „Jasmin“ | Dolch | 23 | 2 |
|  | „Anni“ | Dolch (12GM) | 23 | 3 |
|  | „Berta“ | Dolch (12GM) | 23 | 2 |
|  | „Cäcilie“ | Dolch (12GM) | 23 | 4 |
| Tagelöhner: | „Frank“ | Bogen, Dolch | 23 | 2 |
| (wollen Land) | „Helmut“ | Bogen, Dolch | 23 | 1 |
|  | „Martin“ | Bogen, Dolch | 23 | 3 |
|  | „Jan“ | Bogen, Dolch | 23 | 5 |
| Kontorleiter: | „Adrian“ | (erstes Jahr 1500GM, zweites Jahr 2000GM, dann 2400GM) |  |  |

75 Bewohner + Helden

In der Nähe der alten Meiler findet sich blaue Schlacke, die gut zum Bauen geeignet ist.

Da befinden sich auch Öfen.

Mühle mit Pochwerk und Schmiedehämmern, einer Schleuse, Wassermühle, Staumauer und einem Mühlsee.

Teile der Mühle sind alte zwergische Arbeit.

Amphitheater wird wieder hergestellt
Ausguck oberhalb