***Tamara von Dennek (Corynn Archipel)***

**Rasse:** Mensch **Alter:** 25 Jahre (max. 108)

**Klasse:** Dieb **Geburtstag**: 3 Tage nach Sommeranfang

**Größe:** 165 cm **Gewicht:** 137 Pfund

**Gesinnung:** neutral gut **Infravision:** 18 m

**Familienstand:** verheiratet mit Rhuarc, schwanger seit Anfang April d. J. 12

**Aussehen:** hüftlange rötlich-braune Haare, leicht lockig, oft geflochten oder hochgesteckt; hellbraune Augen, heller Teint, weibliche Figur, eher geschickt und zäh als stark, Narben von Werwolfbissen am Hals

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Rüstungsklasse:** | **sichtbar** | **unsichtbar** | **Aktuelle Stufe:**  | **14** |
| Nackt (Gewandheitsbonus + 4) |  6 |  2 |
| **ETW 0:**  | **14** |
| Elfenkettenhemd +2 u. RdS +1 u. Handschuhe des Schutzes +1 | -2 | -6 |
| **Hinterhältiger Angriff:** **ETW0: - 4****Schaden** (nur Nahkampf)**: x 5****RK Gegner:** ohne Schild und  Geschicklichkeitsbonus**Beidhändiger Kampf:** 1. Waffe länger als 2. Waffe2. Waffe Malus von -2 auf ETW 0 |
| Beschl. Lederwams u. RdS +1 u. Handschuhe d. Schutzes +1 |  1 | -3 |
| Beschl. Lederkorsage unter Kleidung u. RdS + 1:  |  2 | -2 |
| Lederpanzer rote DrachenhautFeuer norm. 90 Min.; mag. Sch. ½ u. RdS +1 u. Handschuhe d. Schutzes +1 | **0** | -3 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Attribute:** gleich oder drunter bleiben! |  | **Rettungswürfe:** 1W20; (drüber!)  | Basis | RdS +1 | Rds +1, Hds +1 u.Kettenh. +2 |
| Stärke: | **9** |  | Traglast: | 35 Pfd. | Gift / Lähmung / Todesmagie: | 10 | 9 | **6** |
| Intelligenz: | **13** | Sprachen/Fertigk.+3 | Stemmvermögen | 90 Pfd. | Zauberstab, -ruten, -stecken: | 8 | 7 | **4** |
| Weisheit: | **12** |  | Körperl. Schock | 85 % | Versteinerung /Verwandlung: | 9 | 8 | **5** |
| Geschicklichkeit: | **18** | RK: -4; Fernk.: +2 | Wiedererweckung | 90 % | Odemwaffen: | 13 | 12 | **9** |
| Konstitution: | **14** |  | Türen öffnen (drunter!) | 5 (W20) | Zauber: | 9 | 8 | **5** |
| Charisma: | **10** |  | Stangen verbiegen | 1 % | **Amulett gg. Ment. Angr. +1** | **+4 RW Feuer Drachenpanzer** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Trefferpunkte: 59** (+2 TP pro Stufe)Ego: Int + Char. + Stufe = 37minus 1 pro 4 verlorene TP, unter 15 Übernahme durch intelligentes Langschwert +2 |  | **Schildbrosche:** 46 Ladungen | **Gebet / Gesang:**+ 1 TW, +1 RWGegner: - 1 TW**Segen:** + 1 TW, + 1 RW Furcht |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Eheringe Tamara & Rhuarc:** Falls eine/r von beiden tot wäre (negative TP), werden durch die Ringe vom jeweils anderen TP transferiert, es sei denn, er / sie würde dadurch ebenfalls in den negativen TP-Bereich kommen. Der Empfänger hat 1/2 TP, aber kein Nahtoderlebnis.  | **Modifikationen für ETW 0:** | **Verbesserung RK Deckung/Tarnung:** |
| Angreifer oberhalb des Gegners: | **+ 1** | **Ziel ist zu**  | **Deckung:** | **Tarnung:** |
| Angriff von hinten: | **+ 2** | 1. Verdeckt
 | - 2 | - 1 |
| Verteidiger aus dem Gleichgewicht: | **+ 2** |  50 % verdeckt | - 4 | - 2 |
| Verteidiger benommen oder am Boden: | **+ 4** |  75 % verdeckt | - 7 | - 3 |
| Verteidiger unsichtbar: | **+ 4** | 100 % verdeckt | - 10 | - 4 |
| Verteidiger schläft oder wird festgehalten: | **Autom.** | Aufgr. „Blind kämpfen“ nur -2 gg. unsichtb. Gegner |
| Verteidiger wurde überrascht: | **+ 1** | Völlige Dunkelheit: -2; Mond-/Sternenlicht: -1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Diebesfertigkeiten** | **Sonstige Fertigkeiten**Jede 4. Stufe einen neuen Fertigkeitspunkt, 1W20 (drunter bleiben incl. Mod.)  | **Sprachen (max. 3):** |
| Steigern: pro Stufe + 30 %; max 15 %/Wert,; drunter bleiben | Leder-rüstungen | Elfen-kettenhemd | Allgemeinsprache |
| Taschendiebstahl | 35 % | 15 % | 1. Gerberei/Sattlerei
 | Vorgeschichte, + 1 wg. Elfenwald Int. 0 +1 => **14** | Zwergisch |
| Schlösser öffnen (Dauer:1W10 R.) |  95 % +10 % durch spez. Diebeswerkzeug | 90 + 10% | 1. Grundk. Segeln
 | Einf.abend Gesch. +1 => **19** |  |
| Fallen finden/entschärfen(Dauer:1W10 R. suchen/entschärfen) | 90 % | 85% | 1. Schwimmen
 | ST 0 | **9** | **Waffenfertigkeiten:**  |
| Leise bewegen | 95 % | 85% | 1. Feuer machen
 | WE -1 | **11** | Jede 4. Stufe neue Fertigkeit,alle anderen Waffen -3 auf TW |
| Im Schatten verstecken | 95 % | 85% | 1. Springen
 | ST 0 | **9** | Dolch |
| Geräusche hören | 95 % | 90% | 1. Balancieren
 | GE 0 | **18** | Schwert |
| Wände erklimmen | 95 % | 75% | 5.+6. Blind kämpfen | --- |  | Bogen |
| Sprachen lesen (ab 4. Stufe) | 5 % |  | 7. Seilkunst | GE 0 | **18** | Streitaxt |
| Schriftrollen verwenden: ab 10. Stufe, 25% Fehlerwahrscheinlichkeit | 8. Reiten  | WE + 3 | **15** | 1 frei |
| Gaunersprache | 9.+10. Spuren lesen | WE | **12** |  |
| Erwischt werden: 100 – 3 x Stufe d. Opfers + Stufendifferenz < Wurf, nur bei höherer Stufe des Gegners! | 11. Lesen und Schreiben | Int +1 | 4 Monate |  |
| Diebes-/Schlosserwerkzeug + 2: + 10 % auf Schlösser öffnen | Elfengondel m. langem Paddel fahren (Elfenwald) | GE +1 | **19** |  |
|  | 12. frei |  |  |  |

|  |
| --- |
| **Mitgeführte Ausrüstung:**  |
| **Kleidung:**  | **Lagerausrüstung:**  | **Essen /Kochen,…** |
| Winter unterwegs: Unterkleidung aus Leinen, Lederleggins, Reithose, kurzes Lederkleid, Gürtel, Lederstiefel mit beschichteten Sohlen (wasserdicht), warmer Fellmantel + Stiefel + Gamaschen, Handschuhe und Muff, EheringFrühling/Sommer/Herbst: Unterkleidung aus Leinen, Lederleggins, Reithose, kurzes Lederkleid, Gürtel, Lederstiefel mit beschichteten Sohlen (wasserdicht), wasserdichter Filzmantel mit Kapuze, EheringFeste: Seidenunterwäsche, blaues Seidenkleid, Silberketten-Gürtel, Lederschuhe, EheringHochzeit: Seidenunterwäsche, silbernes Seidenkleid, Lederschuhe, Ehering | □□□□□□□□□□□ | Zelt2 Decken, 1 Zeltplane, Lederrucksack,Zunder, Feuerstein, 2 Seile á 15 m, Lederriemen, Angelhaken, 9 Stoffnadeln, Garn, Fackeln, Leuchtkiesel (dauerhaft),Blendlaterne, 2 Flaschen LampenölWerkzeug Lederbearbeitung, Waffenpflege für Bogen und Klingen, Meißel, Feilen, Ahlen…, Kreide, BienenwachsDiebeswerkzeug, Handspiegel Metall, Kletterhaken, 2 Wurfanker, Ledergurt für WurfdolcheElfenbeinkamm, magischer Kamm von Ayala, Seife, Handcreme, Schminke, ParfümSchneeschuhe, Eispickel, Steigeisen, Hammer,Schuppe Silberdrache „Drachenfreund“ | 2 Wassersäcke á 5 l/ Proviant f. 30 TageEssgeschirrKrug mit Whisky, Ledersack Olivenöl 3 lWeinschlauch 2 l1 Fässchen Zwergenschnaps (v. Fridur)Salz, Gewürze**Pro Pferd:** 2 Wassersäcke á 5 l1 Sack Hafer**Selbstentzündliches Lampenöl** ( 1 Min) ~~O~~ O O O O |
| **Rüstung:** |
| Elfisches Kettenhemd +2 magischbeschlagenes Lederwams (Maßanfertigung, Beschlag Arbeit der Seezwerge, kein Abzug auf Diebesfertigk. inkl. gepanzerter Lederhandschuhe, …)Lederkorsage (RK 2, Maßanfertigung, Arbeit der Seezwerge, kein Abzug auf Diebesfertigkeiten)Lederpanzer aus roter Drachenhaut (RK -2; Feuer normal 90 Min.; Feuer mag. Schaden ½)Handschuhe des Schutzes +1Ring des Schutzes +1Ehering (unbezahlbar) |
| **In Drachenzwinge:**  | **Materialien für Leder-/Pelzbearbeitung:**  |  |
| * Gute Seekarten Corynn-Archipel
* je ein Ballen schwarze und silberne Seide
* Fell Säbelzahntiger + 2 Eckzähne
* Eisbär Krallen und Zähne
* Reißzähne von Wölfen
* 24 Greifenfedern,
* 36 Federn von Riesenadlern
* Schuppen Weißer Drache
* Schwanenfedern
* 1 Eisbärfell
* 50 m² Seide in blau, grau und grün
* Spiegel aus dem Riesenhaus mit Silberrahmen
* Frisierkommode Nußbaum mit Bürste
 | 1 komplette rote Jungdrachenhaut |  |
| 4 zerrissene bzw. zerschnittenereicht für 30 Werkstücke (weiches Leder)~~||~~||| |  |
|  |
| Drachenleder von roter Drachinreicht für 31 Werkstücke (große Schuppen)|||| |  |
|  |
| 2 Aurix-Felle (3,6 m lang wie Otterfell) |  |
| Rotes Drachenleder für ein Werkstück (bezauberbar) |  |
| Winterwolfpelz |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  **Waffe / Munition:** |  **Schluss-** **folge:** |  **Reichweiten:**Nah 0 Mittel -2 Fern -5 |  **ETW 0:** | **Schaden:** **K/ M L** |  **Anzahl:** |  **Besonderheiten** |
|  **Wurfdolche** 6 in Gurt über der Brust je 1 im Stiefelschaft je 1 in beiden Armschützern | 2 / R. | 10 | 20 | 30 | **12** | 1 W4 | 1 W3 |  Brustgurt: O O O O O O Stiefel rechts: O Stiefel links: O  Armschiene rechts: O Armschiene links: O  |
|  **Wurfdolche + 1** im Brustgurt | 2 / R | 10 | 20 | 30 | **11** | 1 W4 + 1 | 1 W3 + 1 |  O O |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  **Waffe / Munition:** |  **Schluss-** **folge:** |  **Reichweiten:**Nah 0 Mittel -2 Fern -5 |  **ETW 0:** | **Schaden:** **K/ M L** |  **Anzahl:** |  **Besonderheiten** |
| **Langbogen +1 (Grundwert ETW 0: 14: -2 für Geschicklichkeit, -2 für Armband des Bogenschützen)** |
| Flugpfeil | 3 / R. | 60 | 120 | 210 | **9** | 1 W6+2 | 1 W6+2 |  |
| Kriegspfeil | 3 / R. | 50 | 100 | 170 | **9** | 1 W8+2 | 1 W8+2 |  OOOO OOOO OOOO OOOO OOOO OOOO 2 weitere Köcher mit Kriegspfeilen am Packpferd |
| Langbogenpfeile +1 (magisch) | 3 / R. | 50 | 100 | 170 | **8** | 1 W8 +3 | 1 W8 +3 |  O O O (Magisch, + 1 auf TW und Schaden) |
| Kriegspfeile (Fanaion) Köcher 1 (+1/+1) | 3 / R. | 50 | 100 | 170 | **8** | 1 W8 +2 | 1 W8 +2 |  OOOO OOOO OOOO OOOO OOOO OOOO |
| Kriegspfeile (Fanaion) Köcher 2 (+1/+1) | 3 / R. | 50 | 100 | 170 | **8** | 1 W8 +2 | 1 W8 +2 |  OOOO OOOO OOOO OOOO OOOO OOOO |
| Bezauberbare Kriegspfeile | 3 / R. | 50 | 100 | 170 | **8** | 1 W8 +2 | 1 W8 +2 |  OOOO OOOO OOOO OOOO OOOO OOOO |
| Brandpfeile | 2/R.  | 50 | 100 | 170 | **9** | 1 W6 + 2 | 1 W6 + 2 |  OOOO OOOO OOOO |  OOOO OOOO OOOO |
| **Kurzbogen** (bezauberbar), selbst geschnitzt von Rhuarc |
| Kurzbogen-Kriegspfeile | 3/R.  | 55 | 110 | 165 | **10** | 1 W8 +2 | 1 W8 +2 | OOOO OOOO OOOO OOOO OOOO OOOO |
| OOOO OOOO OOOO OOOO OOOO OOOO |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Wurfspeer** unsichtbar | 1 / R. | 20 | 40 | 60 | **12** | 1 W6 | 1 W6 | Stoß Beihänd., Wurf W6, Große W8 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nahkampf Waffe:** | **1. Hand** | **2. Hand** | **Schaden:****K / M** | **Schaden:****L** | **Sonstiges:** |
| **Langschwert + 2**Int., Ego. 15, Ges. NG, Klettern:95%, Federfall, Böses entdecken, 1 x / Jahr: Schatzfinden in  | Nekromant auf der Hochebene  | **12** | **---** | 1 W8 + 2 | 1 W12 +2 | Magisch, Schwert eines alten Diebs, will Schätze findenSchatz finden benutzt: 13.07.2020 Rote Drachen |
| **Kurzschwert +2** | Nekromant auf der Hochebene | **12** | **14** | 1 W6 + 2 | 1 W8 + 2 | Magisch |
| **Dolch + 2** | Villa Seekönig | **12** | **14** | 1 W4 + 2 | 1 W3 + 2 | Magisch |
| **Dolch + 2** | Nekromant | **12** | **14** | 1 W4 + 2 | 1 W3 + 2 | Magisch |
| **Dolch + 1**  | Farad Gord | **13** | **15** | 1 W4 + 1 | 1 W3 + 1 | Giftrinne + Mag Lähmungsgift O O O |
| **Streitaxt +2** | Rhuarcs Rüstkammer | **12** | **14** | 1 W8 + 2 | 1 W8 + 2 | Magisch |
| **Langschwert + 1****Metall erhitzen (1x Tag)** | Beholder | **13** |  | 1 W8 + 1 | 1 W12 + 1 | Magisch, i. d. R. am Packpferd |
| **Dolch + 1** | Sbrzz | **13** |  | 1 W4 + 1 | 1 W3 + 1 | Magisch, in versteckter Scheide am Sattel Streitross |
| **Dolch + 1**  | Rhuarc | **13** |  | 1 W4 +1 | 1 W3+1 | magisch; in versteckter Scheide am Sattel Reitpferdnach 3 Runden bekommen Führender + Gegner Kopfschmerzen, nach 8 R. -1 auf ETW0; Bonus +3 auf 1. Angriff (RK), wenn Dolch 2. Hand + nur defensiv |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tränke:**  | **Magische Gegenstände:**  |
| **Heiltrank (1 W8):**  | **Amulett gegen mentale Angriffe:**in RW einzurechnen je nach Angriffsart, siehe RW | **Unsichtbarkeitsring**Erweit. Unsichtbarkeit, 24 Std. Dauer |
| **Heiltrank (3 W8 +3):** O |
| **Fläschchen Lähmungsgift:** 1 W4 Phasen, reicht für 2 Dolche,1 Kampf lang jeder TrefferO O O O O O  | **Armband des Bogenschützen:** Ein Schuss mehr pro Runde, +2 auf TW, +1 auf Schaden | **Amulett Bergkristall mit Silberkette:**ROK-Felsen: nicht im Freien zerschlagen: Nebel Sicht 1 m., 1 W4 SP/R (12 R.),Kampf gg. Gute -1 TP….=> Kopieren aus Buch! |
| **Langlebigkeitstrank (10 J.):** O O  | **Goldenes Blatt:** Schwimmt auf Wasser, zeigt immer nach Norden | **Unsichtbarkeitsring:** Erweit. Unsichtbarkeit, 24 Std. DauerO O O O O O  |
|  |
|  | **Pulver weißer Lotus:** O O O O O O RW gg. Gift und Todesstrahlen, wenn ja k. W., sonst 1 Stunde fester Schlaf | **Unsichtbarkeitsring:** Erweit. Unsichtbarkeit, 24 Std. Dauerleer, bezauberbar  |
|  |
|   |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Wertsachen in Drachenzwinge:**  | **Geld in Drachenzwinge:** |
| Rubin á 5.000 GMEdelsteine + Perlen im Wert von 2.778 GMSmaragd 400 GM1 Opal 20 GM6 Edelsteine 230 GM4 Goldreife á 50 GM10 Edelsteine á 500 GM5 Statuetten á 1.460 GM6 Edelsteine á 5.000 GM | 1 Ring mit grauem Kristall 200 GM (n. magisch)1 silberner Brieföffner mit Rubin4 Armreifen Goldgeflochten á 50 GMDolch m. hohlem Griff, Opal, 150 GM | 300 PM35.000 GM5.000 SM |
|
|

|  |
| --- |
| **Wertgegenstände dabei:** |
| 1 Btl. mit Halbedelsteinen im Wert 100 GM2 Edelsteine á 500 GM1 Diamant 100 GM2 Opale á 20 GM1 Dolch mit goldenem GriffPerlendiadem 500 GM1 Goldene Halskette 120 GM1 Goldring mit Schlafpulver (Cuthalion) O O1 Silberbrosche m. Rubin (Rhuarc)Silberring Weißwasser |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Stiftung für Ausbildung der kleinen Schwester 1.000 GM → Kloster der Hygieia auf Dennek** |

|  |
| --- |
| **Geld:** |
| **Platin:**  | 100  |
| **Gold:**  | 1.150 |
| **Silber** | 148 |
| **Kupfer** | 517 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Reitpferd „Faba“ 7 Jahre** (Autoreturn) |  |  |  |
| RK: 7 normal RK 4 vorn, hinten 6, gesamt 5 | TP: 11 |  |  | BF: 24 | Packtaschen + -sattel |
| Pferdepanzer, Eisenstirn, Brustpanzer, Riemenbrünne |
| **Leichtes Streitross: Nero** |  |  |
| RK 4 vorn, hinten 6, gesamt 5 | TP: 16 |  |  | BF: 24 | Packtaschen + -sattel |
| TW: 3 (W8) | TP:16 |  |  | 2 ApR | 2 W4 Schaden |
| ½ Schuppenpanzer, Riemen |
| **Steppenreiterpferd Tick**  | **TP: 16** |  | **Autoreturn** |
| **Steppenreiterpferd Trick** | **TP: 20** |  | **Autoreturn** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **Erfahrungspunkte (jeweils + 10 %):**  |
| **Punkte:** | **Gesamt:** | **Datum:** | **Stufe:** | **Punkte:** | **Gesamt:** | **Datum:** | **Stufe:** |
|  | -500 | 06.06.09 | **0** | 16.000 | 445,806 | 18.07.20 | **12** |
| 630 | +130 | 06.06.09 | **1** | 4.065 | 449.871 | 19.07.20 |  |
| 2.369 | 2.499 | 07.06.09 | **2** | 32.472 | 482.343 | 01.08.20 |  |
| 2.500 | 4.999 |  | **3** | 88.422 | 570.765 | 17.09.20 |  |
| 2.250 | 7.249 |  | **4** | 18.687 | 589.452 | 18.10.20 |  |
| 5.000 | 12.249 | 01.11.09 | **5** | 9.921 | 599.373 | 25.10.20 |  |
| 1.572 | 13.821 | 20.12.09 |  | 62.150 | 661.523 | 27.10.20 | **13** |
| 2.977 | 16.798 | 01.05.10 |  | 10.900 | 672.423 | 15.11.20 |  |
| 3.696 | 20.494 | 01.05.10 | **6** | 19.000 | 691.423 | 22.1.20 |  |
| 6.600 | 27.094 | 02.05.10 |  | 62.524 | 753.947 | 06.02.21 |  |
| 17.402 | 44.496 | 20.06.10 | **7** | 37.076 | 791.023 | 07.02.21 |  |
| 8.393 | 52.889 | 20.02.11 |  | 24.047 | 815.070 | 28.03.21 |  |
| 4.400 | 57.289 | 20.11.11 |  | 4.369 | 819.439 | 01.05.21 |  |
| 8.000 | 65.289 | 04.12.11 |  | 141.429 | 960.868 | 02.05.21 | **14** |
| 11.000 | 76.289 | 14.01.12 | **8** |  |  |  |  |
| 6.992 | 83.281 | 05.01.12 |  |  |  |  |  |
| 7.357 | 90.638 | 18.03.12 |  |  |  |  |  |
| 2.902 | 93.540 | 19.03.12 |  |  |  |  |  |
| 6.087 | 99.627 | 05.05.12 |  |  |  |  |  |
| 8.401 | 108.028 | 06.05.12 |  |  |  |  |  |
| 3.850 | 111.878 | 06.05.12 | **9** |  |  |  |  |
| 30.250 | 142.128 |  |  |  |  |  |  |
| 15.600 | 157.728 | 03.03.13 |  |  |  |  |  |
| 30.433 | 188.161 | 25.01.14 | **10** |  |  |  |  |
| 37.290 | 225.451 | 30.05.16 | **11** |  |  |  |  |
| 7.150 | 232.601 | 31.05.16 |  |  |  |  |  |
| 28.160 | 260.761 | 19.11.16 |  |  |  |  |  |
| 130.703 | 391.764 | 05.10.19 |  |  |  |  |  |
| 1.210 | 392.674 | 23.05.20 |  |  |  |  |  |
| 5.500 | 398.174 | 24.05.20 |  |  |  |  |  |
| 36.632 | 429.806 | 07.06.20 |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **I.** | **II.** | **III.** | **IV.** | **V.** | **VI.** | **VII.** | **VIII.** | **IX.** | **X.** |
| 0 | 1.250 | 2.500 | 5.000 | 10.000 | 20.000 | 40.000 | 70.000 | 110.000 | 160.000 |
| **XI.** | **XII.** | **XIII.** | **XIV.** | **XV.** | **XVI.** | **XVII.** | **XVIII.** | **XIX.** | **XX.** |
| 220.000 | 440.000 | 660.000 | 880.000 | 1.100.000 | 1.320.000 | 1.540.000 | 1.760.000 | 1.980.000 | 2.200.000 |