# TaranduraTarandura Stenarsmed

Zwergin Alter: ... Jahre (max: ... ) Kämpferin 8. Stufe

107 cm 126 Pfund

Gesinnung: rechtschaffen/neutral

###### Rüstungsklasse Trefferpunkte

Nackt:

**80** Aktuell:

(max.)

Mit Kleidung:

Mit Lederrüstung 0

Mit Kettenhemd -2

Mit Feldharnisch&RdS+4 -5

Mod. Durch Deckung bzw. Tarnung

25% -2 -1

50% -4 -2

75% -7 -3

90% -10 -4

Oger Trolle Gnolle Riesen -4

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Attribute | | Gutschriften Abzüge | | RW  (S. 106 Tab 60) | | | Rettungswürfe (S. 106) | | |
| **18/63** | **Stärke** | | Trefferwurf +2 Schaden +3 Türen öffnen 13 W20 | | | 10 | | **Gift/Lähmung Todesmagie** | **1/6** | |
| **9** | **Intelligenz** | | (2 Sprachen) | | | 12 | | Zauberstab, **-stecken** | **3** | |
| **7** | **Weisheit** | | (RW Zauber) | | | 11 | | **VersteinerungVerwandlung** | **7** | |
| **17** | **Geschicklichkeit** | | Rüstungsklasse -3 Geschoßtreffer +2 Reaktion +2 | | | 12 | | **Odemwaffen** | **8** | |
| **18** | **Konstitution** | | Trefferpunkte pro Stufe +4 | | | 13 | | **Zauber** | **4** | |
| **13** | **Charisma** | | (Reaktionen) | | Modifikation durch Zwergenbonus **+5**  Ring des Schutzes +4 | | | | | | |

ETW0 13 (ohne Modifizierung) +1 gegen Oger, Orks, Goblins, Hobgoblins, Trolle (S. 96 Tab53)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Fernwaffen | Schußfolge | | Reichweite Bereich | | | | ETW 0 | Schaden abhängig von Größe des Gegners | | | | |
|  |  | | Nah 0 | Mittel -2 | | Fern -5 |  | Kleine/Mittlere | | | Große |  |
| Armbrust | 3/2 | | 60 | 120 | | 180 | **11** | **W4** | | | **W4** |  |
| (Wurf) Dolch | 4/1 | | 10 | 20 | | 30 | **8** | **W4+5** | | | **W3+5** |  |
|  |  | |  |  | |  |  |  | | |  |  |
|  | |  | | |  | | | |  |  | |  |
| Nahkampf | | Waffe | | | **ETW 0** | | | Klein/Mittel | | | Große |  |
| **2/1** | | Streitaxt +2 | | | **8** | | | **W8+7** | | | **W8+7** | *Nur Streitaxt Schild möglich* |
| **2/1** | | Dolch +2 (+4Dämonen) | | | **9(7Dämonen)** | | | **W4+7(9D.)** | | | **W3+7** | *Nur Dolch, Schild möglich* |
| **2/1** | | Streitaxt +2 | | | **8** | | | **W8+7** | | | **W8+7** | Bei Kampf mit zwei Waffen 1 Angriff pro Runde mehr, Abzug TW –2 für Hauptwaffe, TW –4 für 2., kleiner Waffe, aber Reduktion des Malus um –2 wegen der Reaktionsgeschwindigkeit (S.101) bereits eingerechnet |
| **+ 1x Dolch /Runde** | | Dolch +2 | | | **10(8 vs. Dämonen)** | | | **W4+7(9)** | | | **W3+7(9)** |

Infravision 18 m

Gefälle Erkennen 5W6

Neue Tunnel Erkennen 5W6

Verschiebliche Wände Erkennen 4W6

Steinerne Fallen Erkenne 3W6

Standort unter Erde bestimmen 3W6

Stemmvermögen 305 Pfund

Belastung 160 Pfund

Stangen Verbiegen 25 %

Körperlicher Schock 98 %

Wiedererweckung 100 %

Türen Öffnen 13 W20 %

Diebe erwischen (100-3x Stufe Opfer)<Wurf; (Nur bei niedriger Erfahrungstufe des Diebes)

**Sprachen** Zwergisch

Allgemein

## Fertigkeiten

Jede 3 Stufe neuen Fertigkeitspunkt, Fertigkeitswurf W20 mit jeweiliger Modifikation schon einberechnet (S. 57)

* Lesen und Schreiben
* Bergbau (4) WE-3
* Reiten (10) WE+3
* Blind kämpfen (nur -2 gegen unsichtbare und bei mag. Dunkelheit)

## Waffenfertigkeiten

Auf alle andere Waffen: *-2 auf TW*

(Jede 3 Stufe neuen Fertigkeitspunkt (S. 53f))

**Spezialisierung** +2 auf SW, +1 auf TW

* Streitaxt
* Dolch
* Armbrust

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Stufen** | **Erfahrungs-punkte** | **Datum** |  |
|  |  |  |  |
| VIII | 192.905 | 09.10.2016 |  |
|  | 221.495 | 17.12.2017 |  |
| Nächste | 225.995 | 24.05.2020 |  |
| Stufe |  |  |  |
| 250.000 |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Mitgeführte Ausrüstung**

**Waffen:**

* Streitaxt +1 (Schadenx2 vs. Elfen)
* Streitaxt +2 (v. Rhuarc)
* Armbrust
* 32 Bolzen
* Dolch +1
* Dolch +2 (v. Rhuarc)
* Dolch +2 (+4Dämonen)
* 4 Wurfdolche
* 4 Bolzen +1
* 1 Kristallbolzen (3W10 Feuerball zerschlägt Holztüre)

**Rüstung**

* Feldharnisch
* Schild +1
* Tartsche +1

**Kleidung:**

* Hemd
* Wachstuchumhang
* Pelzumhang

**Magische Gegenstände**

* Heiltrank 2W8+2
* Ring des Schutzes +4
* Trank Unsichtbarkeit
* Trank Schatzsucher
* Synergistisches Schalentier (1TP/Phase max. 25 TP/d)

**Wertsachen**

* Schriftrolle versiegelt
* Streitaxtamulett (500GM)
* Goldenes Amulett
* Perlen (213GM)
* 4 Steine (à 500GM)
* Stein (100GM)
* Goldkette (300GM)
* Edelsteine (240GM)

**Geld**

PM: GM: 10295

EM: SM:

KM:

**Sonstige Ausrüstung**

* 15 m Seil
* Seidenseil (v. Serafina)
* Notproviant für 5 Tage
* Schnupftuch
* 2 Decken
* Proviant 22 Tage
* 2x 5 l Schlauch
* 2 l Schlauch
* Zelt klein
* Zunderbüchse
* Angelhaken und -schnur

###### Reittier (Pony) „Granit“

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| RK 7 | ETW0 17 | 2 ApR / BF 12 | SW: W3/W3 |
| TW 3 | TP 16 | | |